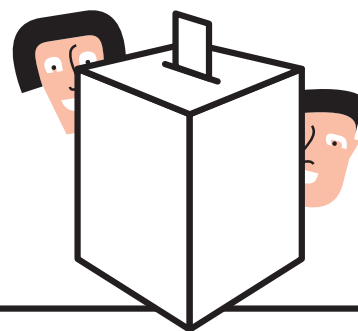


KARTA DO GŁOSOWANIA

dla mieszkańców i mieszkanek Miasta Lublin, którzy ukończyli 16 lat,
na projekty do Budżetu Obywatelskiego Miasta Lublin na 2017 rok

Zasady głosowania:

1. osoba głosująca wybiera **2 projekty małe** oraz **1 projekt duży**;
2. wybór dokonywany jest poprzez wpisanie numeru projektu w polach poniżej;
3. numery projektów, wraz z ich opisami, są opublikowane i dostępne w Biurach Obsługi Mieszkańców, filiach Miejskiej Biblioteki Publicznej oraz na stronie internetowej www.lublin.eu/budzetobywatelski;
4. aby głos był ważny należy wpisać czytelnie swoje imię i nazwisko, adres zamieszkania, nr telefonu lub adres e-mail oraz numer PESEL, a także podpisać zawarte na karcie oświadczenie;
5. głos uznaje się za nieważny, jeśli zachodzi co najmniej jedna z poniższych okoliczności:
 - a) na karcie wpisano więcej niż 2 projekty małe lub/i więcej niż 1 projekt duży;
 - b) osoba głosująca odda więcej niż jedną kartę głosowania;
 - c) wpisane na karcie imię i nazwisko, adres, nr telefonu lub adres e-mail, numer PESEL są nieczytelne;
 - d) numer PESEL jest niepoprawny;
 - e) na karcie do głosowania nie podpisano oświadczenia;
 - f) głos został oddany po terminie głosowania.



Imię i nazwisko osoby głosującej (czytelnie)

Adres zamieszkania (czytelnie)

Nr telefonu lub e-mail (czytelnie)

Numer PESEL osoby głosującej (czytelnie)

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

Głosuję na następujące projekty:

Projekty Małe

nr

nr

Projekt Duży

nr

Oświadczam, że:

1. Oświadczam, że jestem mieszkańcem/mieszkanką Lublina;
2. Ukończyłem/am 16 lat;

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych i przyjmuję do wiadomości, że:

1. Administratorem danych osobowych jest Prezydent Miasta Lublin z siedzibą w Lublinie, Pl. Króla Wł. Łokietka 1, 20-109 Lublin.
2. Dane osobowe będą przetwarzane dla potrzeb niezbędnych do realizacji procedury budżetu obywatelskiego na 2017 r.
3. Mam prawo do dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania.
4. Podanie danych osobowych jest dobrowolne.

Data

Podpis